



WOMEN AND GIRLS IN SCIENCE

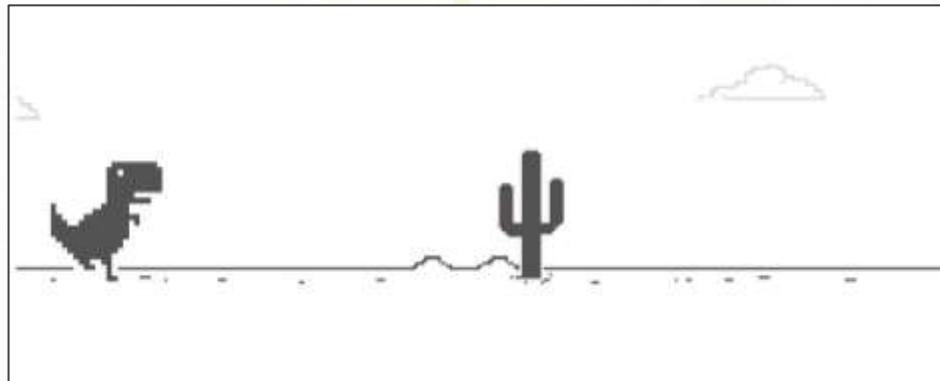
10 FEBRUARY 2023

Esercizi

PROGRAMMA

- Dino Jump

- tempo previsto: circa 30 minuti

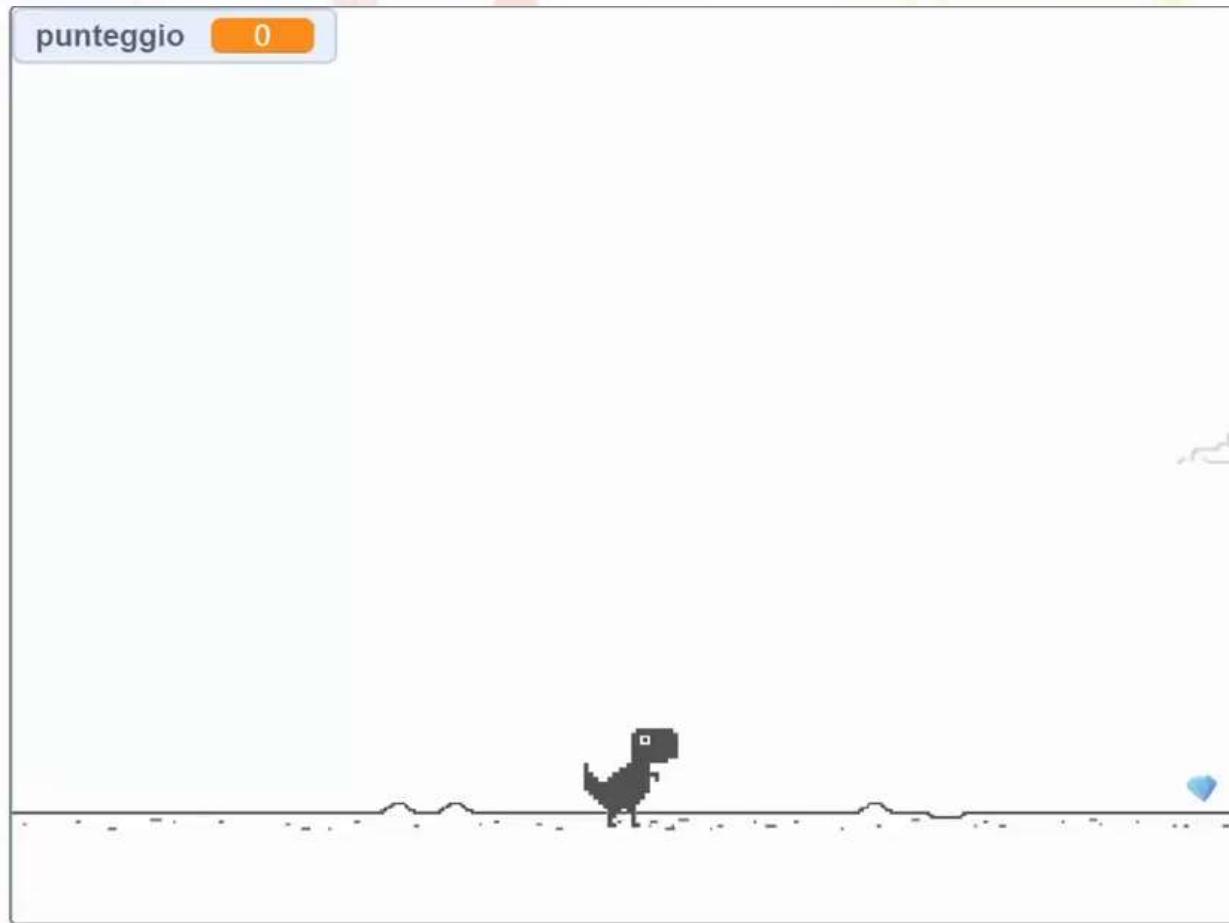


- Raccolta delle mele

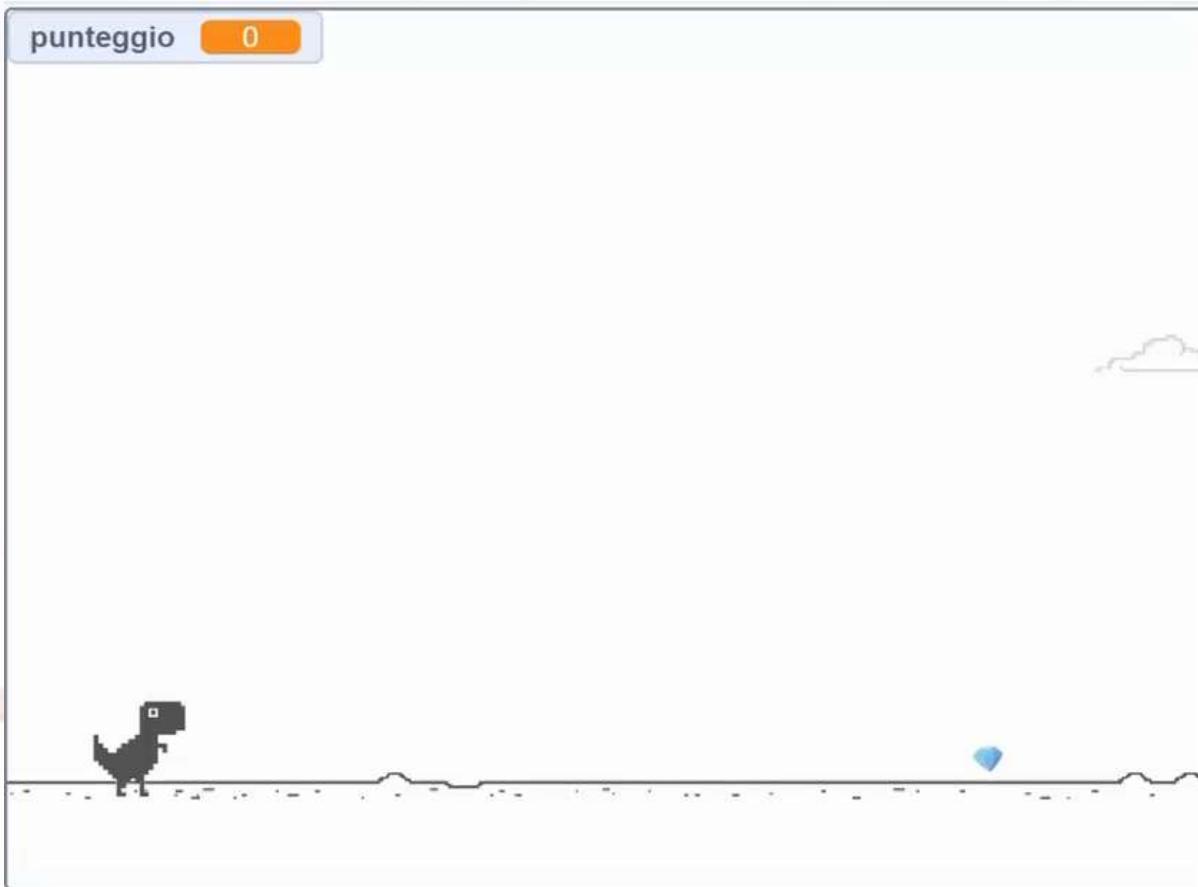
- tempo previsto: circa 1 ora



DINO JUMP: Stato iniziale



DINO JUMP: Risultato atteso



DINO JUMP: Lista modifiche

Livello 1:

- Far saltare il dinosauro (consigliamo con altezza massima -20)
- Aggiornare la variabile punteggio ogni volta il dinosauro raccoglie un diamante
- Terminare il gioco quando il dinosauro si scontra con un cactus (messaggio «Game Over»)

Livello 2:

- Far saltare il dinosauro in maniera più naturale
- Aggiungere gli effetti sonori quando raccoglie un diamante e quando finisce il gioco
- Quando il dinosauro si ferma, cambiare il costume



RACCOLTA DELLE MELE:

Stato iniziale



RACCOLTA DELLE MELE:

Risultato atteso



RACCOLTA DELLE MELE:

Lista modifiche

Livello 1:

- Il cestino deve cambiare posizione in base alla pressione delle frecce direzionali destra e sinistra
- La mela deve cadere dal cielo da una posizione casuale
- Quando la mela tocca il suolo o viene raccolta nel cestino, deve scomparire
- Se la mela viene raccolta, il punteggio viene incrementato di 1

Livello 2:

- La mela deve cadere più velocemente
- Un frutto (diverso dalla mela e aggiunto da voi) deve cadere dal cielo da una posizione casuale e, se raccolto, comporta la perdita di 1 punto (ogni volta)

